

# ASSOCIAÇÃO DESPORTIVA DE BARROSELAS



2.º TORNEIO DE FUT. 7

"BARROSELAS 2008"

REGULAMENTO

1 – O 2º Torneio de Futebol de 7 – Barrocelas 2008 organizado pela A.D.B. terá início a 15 de Julho e final a 16 de Agosto de 2008.

2 – As inscrições estão limitadas a 20 equipas participantes.

3 – O Valor de inscrição será de 200 bolas mais a caução de 50 bolas.

4 – Cada equipa pode inscrever o número mínimo de 10 e máximo de 12 jogadores. Não será permitido a inscrição de Atletas nascidos depois de 1992.

5- Cada equipa pode inscrever, para além dos Atletas, mais 2 Delegados e 1 Treinador.

6 – A inscrição da equipa só é válida após o pagamento da jóia de inscrição mais a caução e tem de ser efectuado até 06 de Julho.

7 – A identificação dos Atletas, Delegados e Treinador é feita através do respectivo B.I. ou outro documento de identificação oficial e com fotografia.

8 – Não será permitido, a qualquer Atleta, participar nos jogos quando não possuam elementos identificativos (B.I., etc. ...).

9 – O Torneio realiza-se numa 1ª fase em 4 séries de 5 equipas cada, sendo apuradas as 2 primeiras equipas de cada série à fase seguinte.

10 – Em caso de igualdade pontual será procedido ao desempate da seguinte forma:

a) Confronto directo entre as equipas;

b) Diferença entre golos marcados e sofridos;

c) Número de cartões amarelos e vermelhos (a equipa menos penalizada será vencedora);

d) Será efectuado um sorteio

11 – A pontuação será atribuída da seguinte forma:

e) Vitória ..... 3 pontos;

f) Empate ..... 1 ponto; e

g) Derrota ..... 0 pontos.

12 – A partir dos ¼ de final será por eliminatórias, apurando-se à fase seguinte os respectivos vencedores.

13 – As bolas para os jogos serão fornecidas pela Organização.

14 – Cada equipa deverá possuir um equipamento próprio e devidamente numerado. No caso de durante o jogo dois equipamentos provocarem confusão a Organização facultará o número de coletes necessários.

15 – Os Atletas podem jogar de sapatilhas ou botas de futebol com pitons de plástico ou borracha. Não serão autorizadas botas com pitons metálicos.

16 – Cada jogo terá a duração de 50 minutos, divididos em duas partes de 25 minutos (tempo corrido), com um intervalo de 5 minutos.

17 – A cronometragem dos jogos está a cargo da mesa de júri.

18 – A mesa de júri poderá prolongar o tempo de jogo para compensar o tempo perdido com assistência a lesões e/ou outras situações graves.

19 – Haverá uma tolerância, até ao máximo de 10 minutos, no início de cada jogo. Findo o tempo de tolerância será averbada falta de comparência à equipa e/ou às equipas responsáveis pelo atraso.

20 – Nas fases finais e se ao fim do tempo regulamentar as equipas estiverem empatadas terá lugar um prolongamento de 10 minutos, dividido em 2 partes de 5 minutos cada. Se o empate persistir será achado o vencedor a partir de pontapés da marca de grande penalidade (série de 5 para cada lado). Se após a marcação da série de 5 pontapés continuarem empates serão efectuados tantos pontapés da marca de grande penalidade quantos os necessários até desempatarem.

21 – Qualquer jogador sancionado com “Cartão Vermelho” ficará, automaticamente, castigado no jogo seguinte. Esta penalização poderá agravar, mesmo a irradiação do Torneio, consoante a gravidade do seu acto.

22 – Também uma equipa poderá receber a sanção de irradiação do Torneio se não tiver um comportamento digno. Nestes casos a equipa perderá o direito à caução depositada aquando da inscrição.

23– Os jogadores punidos com cartões serão multados, a saber:

a) Amarelo ..... 2,00; e

b) Vermelho ..... 5,00.

c) O valor das multas será deduzido na caução depositada.

24 – A falta de comparência será sancionada com derrota por “3-0” e multa de 15,00 à equipa infractora.

25 – 2 faltas de comparência dará eliminação do torneio e perda da caução depositada.

26 – Será considerada falta de comparência se uma equipa não tiver, no mínimo, 5 jogadores para iniciar o jogo ou se durante o mesmo ficar reduzida a menos de 5 jogadores

27 – Os aspectos disciplinares serão analisados por um júri que reunirá às 2ª Feiras.

28 – Os castigos serão afixados na jornada seguinte para que todas as equipas participantes possam tomar conhecimento dos mesmos.

29 – A regra do “Fora-de-Jogo” não se aplica.

30 – O número de substituições é ilimitado, não sendo necessário interromper o jogo para as mesmas se efetuarem, com a excepção de “Guarda-Redes”.

31 – No final de cada jogo os árbitros e a mesa do júri atribuirão uma pontuação de “01 a 10” a cada uma das equipas para atribuição da classificação referente ao Troféu “FAIR PLAY”.

32 – Será atribuído um prémio ao jogador melhor marcador, em caso de igualdade pontual será premiado o jogador da equipa pior classificada.

33 – Será atribuído um prémio à equipa com menos golos sofridos. Em caso de igualdade será premiada a equipa melhor classificada.

34 – Para além dos casos previstos neste regulamento, o “2º Torneio de Fut. 7 – Barrocelas 2008” reger-se-á pelo regulamento de “Futebol de 7 da Federação Portuguesa de Futebol”.

35 – Os casos omissos em ambos os regulamentos serão resolvidos pela Organização.

Barrocelas, 06 de Julho de 2008.

A Organização,